# ViewSonic®

## DLP Projector

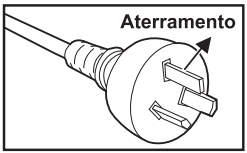
**PJD6220**
**PJD6220-3D**
**PJD6230**
**PJD6240**

- User Guide
- Guide de l'utilisateur
- Bedienungsanleitung
- Guía del usuario
- Guida dell'utente
- Guia do usuário
- Användarhandbok
- Käyttöopas
- Руководство пользователя
- 使用手冊 (繁體)
- 使用手册 (简体)

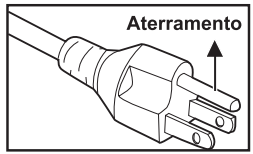
Número do Modelo: VS11949
VS11986
VS11990

## Observações sobre o Cabo de Alimentação CA

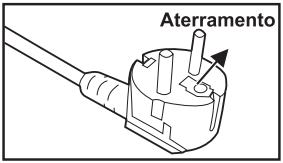
O cabo de alimentação CA deve satisfazer as exigências dos países em que você usar o projetor. Confirme o tipo de plugue CA com os desenhos abaixo e certifique-se de estar usando o Cabo de Alimentação CA adequado. Se o cabo de alimentação CA fornecido não for compatível com sua tomada CA, contate o revendedor. Esse projetor está equipado com uma tomada de alimentação CA com aterramento. Certifique-se de que o plugue se encaixe na tomada. Não anule a segurança desse tipo de plugue com aterramento. Recomendamos enfaticamente o uso de um dispositivo de fonte de vídeo também equipado com um plugue aterrado CA para evitar interferência de sinais devido a flutuações da voltagem.



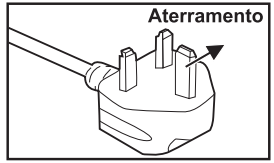

Para Austrália e
China Continental




Para EUA e
Canadá Continental




Para Europa Continental




Para o Reino Unido

# CONTEÚDO

**Introdução ..... 1**
Características do Projetor ..... 1
Conteúdo da Embalagem ..... 2
Visão Geral do Projetor ..... 3

**Utilizando o Produto ..... 5**
Painel de Controle ..... 5
Portas de Conexão ..... 6
Controle Remoto ..... 7
Instalação das Baterias ..... 8
Operação do Controle Remoto ..... 9

**Instalação ..... 10**
Conectando o projetor ..... 10
Ligar/desligar o Projetor ..... 11
Ajustando o Projetor ..... 12

**Operação do Menu ..... 14**

**Controle de Rede ..... 20**

**Manutenção ..... 31**
Limpando a Lente ..... 31
Limpando a Parte Externa do Projetor ..... 31
Substituindo a lâmpada ..... 32

**Especificações ..... 34**

**Apêndice ..... 35**
Mensagens Indicador LED ..... 35
Configuração e Comando do RS-232 ..... 36
Modos de Compatibilidade ..... 41
Resolução de Probemas ..... 42

# Informações de Conformidade

## Declaração FCC

Este dispositivo está de acordo com a parte 15 das Regras FCC. A operação está sujeita às duas seguintes condições: (1) este dispositivo não deverá causar nenhuma interferência prejudicial, e (2) este dispositivo deverá aceitar quaisquer interferências recebidas, inclusive interferências que possam causar operação indesejada.

Esse equipamento foi testado e considerado dentro dos limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das regras da FCC (Comissão Federal de Comunicações - EUA). Estes limites são estabelecidos para fornecer razoável proteção contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Esse equipamento gera, usa e pode irradiar energia de rádio freqüência e se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferências prejudiciais em comunicações via rádio. Entretanto, não há garantias de que essa interferência não ocorrerá em uma instalação em particular. Se este equipamento realmente causar interferências prejudiciais à recepção de radio ou televisão, o que pode ser determinado ligando-se e desligando-se o aparelho, o utilizador é estimulado a tentar corrigir esta interferência através de uma ou mais das medidas a seguir:

- Redireccionar ou mudar o local da antena de recepção.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento em uma tomada de um circuito elétrico diferente daquele onde está conectado o receptor.
- Consultar o revendedor ou um técnico experiente em radio/TV.

**Aviso:** Deve-se tomar cuidado quanto às alterações ou modificações não aprovadas expressamente pela parte responsável pelo cumprimento das normas, já que poderão vir a anular a permissão do utilizador para operar o equipamento.

## Para o Canadá

- Este aparelho digital Classe B está de acordo com a norma canadense ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## CE Conformidade para Países Europeus

CE O dispositivo é compatível com a Directiva de Compatibilidade Electromagnética 2004/108/EC e com a Directiva de Baixa Voltagem 2006/95/EC.

## As informações a seguir são somente para os países membros da UE:

A marca mostrada no lado direito está de acordo com a Diretiva 2002/96/EC (WEEE) para Descarte de Equipamento Eléctrico e Electrônico.

A marca indica a exigência para NÃO descartar o equipamento como rejeito municipal não seleccionado, mas usar os sistemas de retorno e coleta de acordo com as leis locais.

Se as pilhas ou acumuladores incluídos com este equipo levarem o símbolo químico Hg, Cd ou Pb, isso significa que tais produtos contêm um alto índice de metal de mais de 0,0005% de Mercúrio, mais de 0,002% de Cádmio, ou mais de 0,004% de Chumbo.

# Instruções Importantes de Segurança

1. Leia essas instruções.
2. Guarde essas instruções.
3. Preste atenção a todos os avisos.
4. Siga todas as instruções.
5. Não use esta unidade próximo da água.
6. Limpe com um pano seco e macio. Se ainda assim não conseguir limpar, consulte “Limpeza do Equipamento” neste guia para mais instruções.
7. Não bloqueie qualquer abertura de ventilação. Instale a unidade de acordo com as instruções do fabricante.
8. Não instale próximo a fontes de calor como radiadores, locais de entrada de calor, fogões ou outros dispositivos (incluindo amplificadores) que produzam calor.
9. Não desactive a finalidade de segurança das fichas polarizadas ou de aterramento. Uma ficha polarizada possui duas lâminas, uma mais larga que a outra. Uma ficha para aterramento possui duas lâminas e um terceiro pino para aterramento. A lâmina larga e o terceiro pino são fornecidos para sua segurança. Se a ficha fornecida não se adapta à sua tomada, consulte um electricista para substituição da tomada antiga.
10. Proteja o fio de alimentação para que não seja pisado ou puxado especialmente próximo à tomada. Adeque as tomadas aos pontos de saída da unidade. Certifique-se de que a tomada eléctrica esteja localizada próxima à unidade em local de fácil acesso.
11. Use somente conexões/acessórios especificados pelo fabricante.
12. Use somente o carrinho, plataforma, tripé ou mesa especificados pelo fabricante ou vendidos junto com a unidade. Quando usar um carrinho tenha cuidado ao mover o conjunto carrinho/unidade para evitar acidentes como uma possível queda.
13. Desconecte a unidade quando não for usada por longos períodos de tempo.
14. Todo o serviço de manutenção deverá ser efectuado por pessoal técnico qualificado. A manutenção é necessária quando a unidade tiver sofrido qualquer tipo de avaria, como por exemplo danos ao fio de alimentação ou a ficha, caso algum líquido tenha sido derramado ou algum objeto tenha penetrado na unidade, se a unidade for exposta à chuva ou humidade, se a unidade não funcionar correctamente ou tiver caído ao chão.

# Declaração de Conformidade RoHS

Este producto foi desenhado e fabricado de acordo com a Diretiva 2002/95/EC do Parlamento Europeu e do Conselho sobre restrição do uso de determinadas substâncias químicas em equipamentos eléctricos e electrônicos (Diretiva RoHS) e deverá estar em conformidade com os valores de concentração máxima publicados pelo Comitê Europeu de Adaptação Técnica (TAC) como mostrado abaixo:

| Substância | Concentração Máxima Proposta | Concentração Efectiva |
|---|---|---|
| Chumbo (Pb) | 0,1% | < 0,1% |
| Mercúrio (Hg) | 0,1% | < 0,1% |
| Cádmio (Cd) | 0,01% | < 0,01% |
| Cromo Hexavalente ($Cr^{6+}$) | 0,1% | < 0,1% |
| Bifenil Polibrominado (PBB) | 0,1% | < 0,1% |
| Éteres difenil polibromados (PBDE) | 0,1% | < 0,1% |

Certos componentes de productos, como acima mencionado, estão liberados de acordo com o Anexo da Diretiva RoHS conforme observado abaixo:

Exemplos de componentes liberados:

1. O mercúrio em lâmpadas fluorescentes compactas não excedendo à 5 mg por lâmpada e em outras lâmpadas não mencionadas especificamente na Diretiva Anexo da RoHS.
2. Chumbo em vidros de tubos de raio catódico, componentes electrônicos, tubos fluorescentes e peças de cerâmica electrônica (por exemplo, dispositivos. piezoelectrônicos).
3. Chumbo em soldas de alta temperatura (por exemplo, ligas à base de chumbo contendo 85% ou mais em peso de chumbo).
4. Chumbo como elemento conductor no aço contendo até 0,35% em peso de chumbo, alumínio contendo até 0,4% em peso de chumbo e uma liga de cobre que contenha até 4% em peso de chumbo.

# Informação de Copyright

Copyright© ViewSonic© Corporation, 2009. Todos os direitos reservados.
Macintosh e Power Macintosh são marcas comerciais registradas da Apple Inc.
Microsoft, Windows, Windows NT e o logotipo Windows são marcas comerciais registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e em outros países.
ViewSonic, o logotipo com três pássaros, OnView, ViewMatch e ViewMeter são marcas comerciais registradas da ViewSonic Corporation.
VESA é uma marca comercial registrada da Video Electronics Standards Association. DPMS e DDC são marcas comerciais da VESA.
PS/2, VGA e XGA são marcas comerciais registradas da International Business Machines Corporation.
Isenção de Responsabilidade: A ViewSonic Corporation não se responsabiliza por erros técnicos ou de edição, ou omissões aqui contidas, nem por danos incidentais ou consequenciais resultantes do fornecimento deste material ou do desempenho ou da utilização deste producto.
No interesse do contínuo desenvolvimento do producto, a ViewSonic Corporation se reserva o direito de alterar as especificações deste producto sem notificação prévia. As informações neste documento podem ser alteradas sem prévio aviso.
Nenhuma parte deste documento pode ser copiada, reproduzida ou transmitida por qualquer meio ou para qualquer finalidade, sem permissão prévia por escrito da ViewSonic Corporation.

# Registro do Producto

Para que possamos atender a suas necessidades futuras e enviar-lhe informações adicionais sobre o producto, quando estiverem disponíveis, por favor registre a garantia de seu producto na Internet no site: www.viewsonic.com. O CD-ROM do Assistente ViewSonic® também permite a impressão do formulário de registro, que pode ser enviado por fax ou correio para a ViewSonic.

## Para os seus Registros

| | |
|---|---|
| **Nome do Producto:** | **PJD6220/PJD6220-3D/PJD6230/PJD6240** |
| | **ViewSonic DLP Projector** |
| **Número do Modelo:** | **VS11949/VS11986/VS11990** |
| **Número do Documento:** | **PJD6220_PJD6220-3D_PJD6230_PJD6240_UG_PTG Rev. 1B 03-05-09** |
| **Número de Série:** | _____ |
| **Data da Compra:** | _____ |

A lâmpada neste producto contém mercúrio.
Por favor, descarte de acordo com as leis locais, estaduais ou federais.

# Apresentação

## Características do Projetor

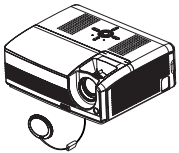
O projetor integra projeção por motor óptico de alto desempenho e design simples para oferecer alta confiabilidade e facilidade de uso.
São as seguintes as características do projetor:

- Tecnologia DLP®; Texas Instruments de chip único de 55 pol.
- XGA (1024 x 768 pixels)
- Redimensionamento automático da imagem (Auto-Sync) para tela cheia de 1024 x 768 com compatibilidade de compressão de escalonamento para VGA, SVGA, XGA e SXGA
- Compatibilidade com computadores Macintosh®
- Compatibilidade com NTSC, PAL, SECAM e HDTV
- Terminal D-Sub de 15 pinos para conectividade a vídeo analógico
- Fácil de usar, com exibição multilíngue dos menus na tela
- Avançada correção trapezoidal eletrônica
- Função de rede para gerenciamento remoto
- Closed Caption incluído

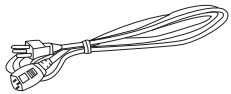
** significa compactado.*

# Conteúdo da Embalagem

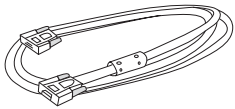
Quando abrir a embalagem do projetor, assegure-se de que contém todos os seguintes componentes:



Projetor com Tampa da Lente



Fio de Alimentação CA



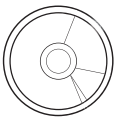
Cabo VGA (D-SUB a D-SUB)

Cabo de vídeo composto

Cabo S-video

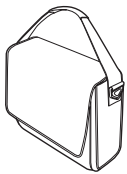
Controle Remoto (IR)

Baterias tamanho AAA para o controle remoto



Manual do Usuário

Guia de Início Rápido



Bolsa de Viagem do Projetor

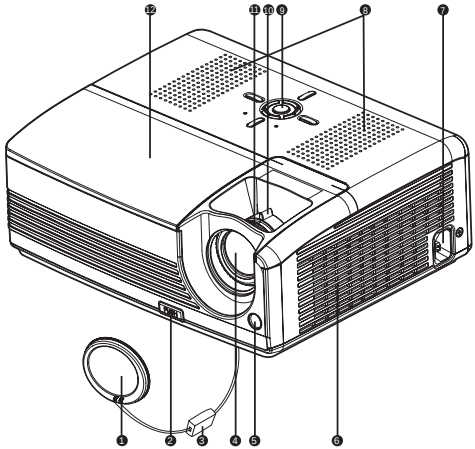
Adaptador de Componente

**NOTA**

- *Guarde a caixa original e material da embalagem; serão úteis se precisar enviar sua unidade. Para proteção máxima, reembale sua unidade como foi embalada originalmente na fábrica.*
- *Os acessórios e componentes podem variar de acordo com o distribuidor e a região.*

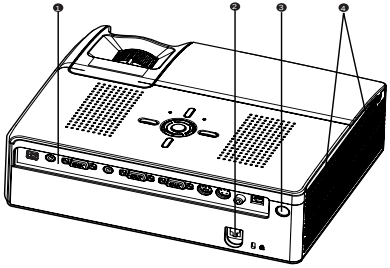
# Visão Geral do Projetor

## Visão Frontal



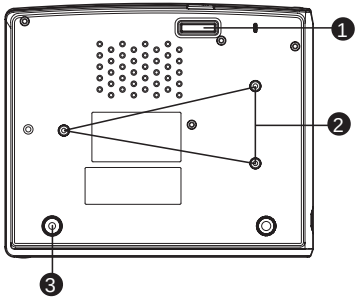

1. Tampa da lente
2. Botão do elevador
3. Tira da tampa da lente
4. Lente de projeção
5. Sensor frontal do controle remoto Infravermelho
6. Furos de ventilação
7. Tomada de energia CA
8. Alto-falante
9. Painel de controle
10. Anel de zoom
11. Anel de foco
12. Tampa da Lâmpada

## Visão Traseira



1. Portas de conexão
2. Trava Kensington
3. Sensor traseiro do controle remoto Infravermelho
4. Furos de ventilação

## Visão Inferior




1. Pé do elevador
2. Montagem no Teto (M4 x L 7,5mm)
3. Pé de ajuste da inclinação

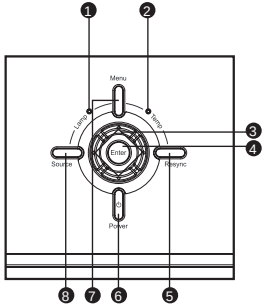
NOTA

- *Este projetor pode ser usado com um suporte de teto. O suporte de teto não está incluído na embalagem.*

# Utilizando o Produto

## Painel de Controle

### LED




❶ **Lamp** (LED Indicador da Lâmpada)
Consultar "Mensagens do LED Indicador".

❷ **Temp** (LED Indicador da Temperatura)
Consultar "Mensagens do LED Indicador".

### Função dos Botões

❸ **Quatro botões direcionais**
Use os quatro botões direcionais para selecionar itens ou fazer ajustes à sua seleção.

❹ **Enter**
Entrar no sub-menu e confirmar a seleção do menu. Ativar operações em Configuração da Cor, Redefinir Contador da Lâmpada e Padrão da Fábrica.

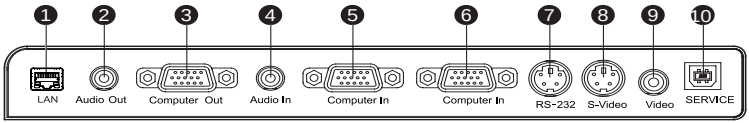
❺ **Resync**
Resincronizar o projetor com a entrada de sinal de um computador.

❻ **Power**
Ligar e desligar o projetor.

❼ **Menu**
Exibir ou sair dos menus exibidos na tela.

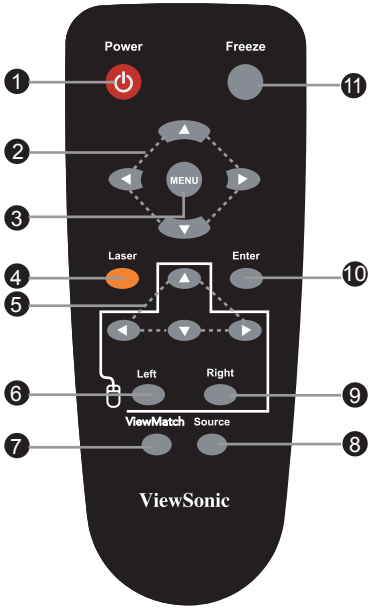
❽ **Source**
Selecionar manualmente uma fonte de entrada.

# Portas de conexão




1. **LAN**
   Para controle da rede.
2. **Audio Out**
   Conecte a um alto-falante ou outro equipamento de entrada de áudio.
3. **Computer Out**
   Conecte a um monitor de computador, etc.
4. **Audio In**
   Conecte a saída de áudio do equipamento de vídeo a esta tomada.
5. **Computer In**
   Conecte o sinal de entrada de imagem (RGB analógico ou componente) a esta tomada.
6. **Computer In**
   Conecte o sinal de entrada de imagem (RGB analógico ou componente) a esta tomada.
7. **RS-232**
   Quando operar o projetor através de um computador, conecte o projetor à porta RS-232C do computador controlador.
8. **S-Video**
   Conecte a saída de S-Vídeo do equipamento de vídeo a esta tomada.
9. **Video**
   Conecte a saída de vídeo composto do equipamento de vídeo a esta tomada.
10. **SERVICE**
    Este conector é para atualização do firmware.

# Controle remoto




1. **Power**
   Ligar e desligar o projetor.

2. **Quatro botões direcionais**
   -Use os quatro botões direcionais para selecionar itens ou fazer ajustes à sua seleção.
   -O botão direito funciona como a função Tela em Branco. Corta temporariamente a imagem da tela. Pressionar novamente para cancelar a função Tela em Branco.

3. **MENU**
   Exibir ou sair dos menus exibidos na tela.

4. **Laser**
   Aponte o controle remoto para a tela de exibição, pressione e mantenha pressionado esse botão para ativar o ponteiro à laser.

5. **Quatro botões direcionais** (somente modo Computador)
   Funciona como o teclado do computador (quatro botões direcionais). Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador via cabo USB.

6. **Left** (somente modo Computador)
   Funciona como o botão esquerdo do mouse. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador via cabo USB.

7. **ViewMatch**
   Muda entre o desempenho com alto brilho ou de cores precisas.

8. **Source**
   Seleciona manualmente uma fonte de entrada.

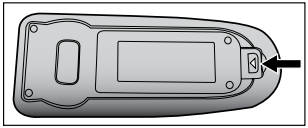
9. **Right** (somente modo Computador)
   Funciona como o botão direito do mouse. Esta função só está disponível quando o projetor está conectado a um computador via cabo USB.

10. **Enter**
    Confirma a seleção.

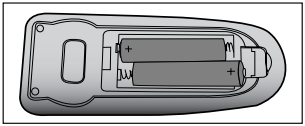
11. **Freeze**
    Pressione "Freeze" para dar pausa na imagem da tela.
    Pressione novamente para cancelar a função Freeze.

# Instalação das Baterias

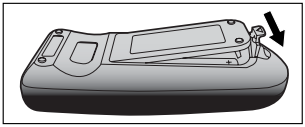
1. Abra a tampa da bateria na direção mostrada.



2. Instale as baterias como indicado pelo diagrama na parte interna do compartimento.



3. Feche a tampa da bateria na posição correta.



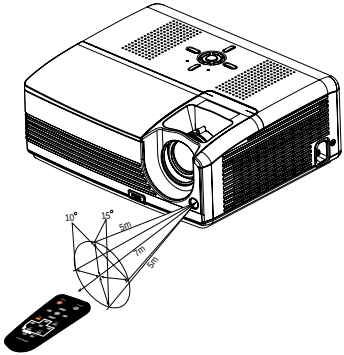
NOTA

- *Mantenha as baterias longe do alcance das crianças. Existe o perigo de morte em caso de ingestão acidental da bateria.*
- *Não recarregue as baterias usadas ou exponha as baterias ao fogo ou água.*
- *Não descarte as baterias usadas junto com o seu lixo doméstico. Descarte as baterias usadas de acordo com os regulamentos locais.*
- *Pode haver perigo de explosão se as baterias forem descartadas de modo incorreto. Substitua peças somente pelo mesmo tipo recomendado pelo fabricante.*

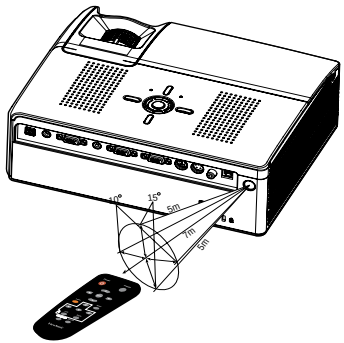
# Operação do Controle Remoto

Aponte o controle remoto para o sensor infravermelho remoto e pressione um botão.

- Operando o projetor de frente




- Operando o projetor de trás



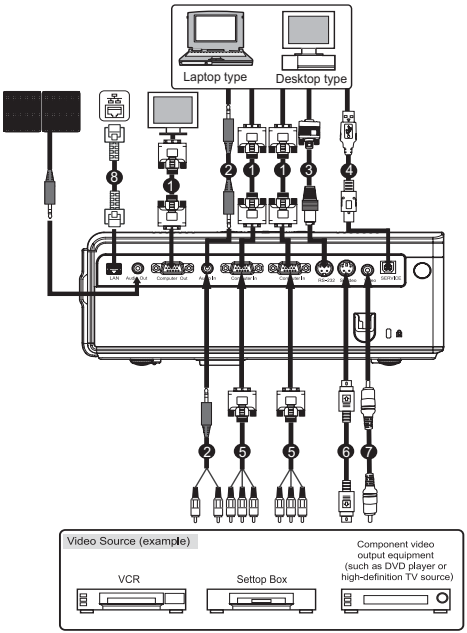

NOTA

- *Não aponte o apontador à laser diretamente para os olhos das pessoas (especialmente crianças pequenas). Existe o perigo de lesão ocular.*
- *O controle remoto pode não funcionar quando houver luz do sol ou outra luz forte como uma lâmpada fluorescente incidindo sobre o sensor do controle remoto.*
- *Opere o controle remoto de uma posição onde o sensor do controle remoto esteja visível.*
- *Não deixe cair ou bater o controle remoto.*
- *Mantenha o controle remoto afastados de locais com temperatura ou umidade excessivamente altas.*
- *Não deixe entrar água no controle remoto ou coloque objetos molhados sobre ele.*
- *Não desmonte o controle remoto.*

# Instalação

## Conectando o projetor

1. Cabo VGA (D-Sub a D-Sub)
2. Cabo de Áudio
3. Cabo RS-232
4. Cabo USB
5. Cabo VGA (D-Sub) a HDTV (RCA)
6. Cabo S-Vídeo
7. Cabo de vídeo composto
8. Cabo de Internet




**NOTA**

- *Quando conectar cabos, os fios de alimentação tanto do projetor quanto do equipamento externo devem ser desconectados da tomada CA.*
- *A figura acima é um exemplo de conexão. Isso não significa que todos esses dispositivos podem ou devem estar conectados simultaneamente.*
- *Os cabos que acompanham o projetor podem ser diferentes daqueles exibidos na ilustração acima. Os cabos incluídos são baseados na remessa real.*

# Ligar/desligar o Projetor

## Ligando o Projetor

1. Retire o protetor da lente do projetor.
2. Conclua as conexões periféricas do(s) cabo(s) de alimentação e de sinal.
3. Pressione o botão ⏻ para ligar o projetor.
   O projetor leva cerca de um minuto para aquecer.
4. Ligue a fonte (computador, notebook, DVD, etc.). O projetor automaticamente detecta sua fonte.
   - Se você estiver conectando múltiplas fontes ao projetor simultaneamente, pressione o botão **Source**.

Advertência:

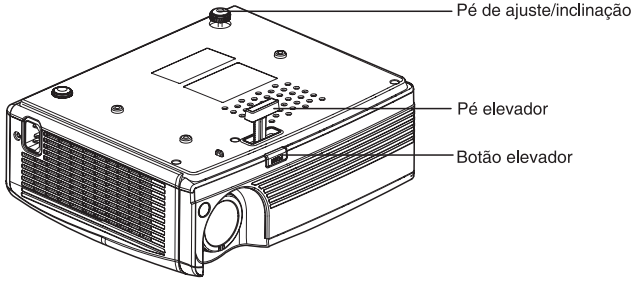
- Remova a tampa da lente antes de ligar.
- Nunca olhe diretamente para a lente quando a lâmpada estiver ligada. Isso pode prejudicar seus olhos. É especialmente importante que não se permita que crianças olhem para a lente.

## Desligando o Projetor:

1. Pressione o botão ⏻ para desligar a lâmpada do projetor. Você verá a mensagem "Desligar? Pressione Ligar/Desligar novamente" aparecer na tela.
2. Pressione o botão ⏻ novamente para confirmar.
   - O ventilador continua funcionando durante o ciclo de resfriamento.
   - Quando o LED Lamp começar a piscar, o projetor terá entrado em modo de espera.
   - Se desejar ligar novamente o projetor, você deve esperar até que o projetor tenha concluído o ciclo de resfriamento e tenha entrado em modo de espera. Quando estiver em modo de espera, pressione simplesmente o botão ⏻ para reiniciar o projetor.
3. Desconecte o fio de alimentação da tomada elétrica e do projetor.
4. Não ligue o projetor imediatamente após o procedimento de desligamento.

# Ajustando o Projetor

## Ajustando a Altura do Projetor



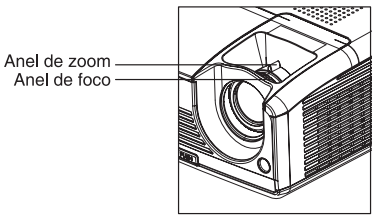

O projetor é equipado com um pé elevador para ajustar a altura da imagem.
Para levantar ou abaixar a imagem:

1. Para levantar ou abaixar a imagem, pressione o botão elevador e levante ou abaixe a frente do projetor. Solte o botão para travar o ajuste.
2. Para nivelar a imagem na tela, gire o pé de ajuste de inclinação para acertar a altura.

NOTA

- *Para evitar danificar o projetor, certifique-se de que o pé elevador e o ajuste de inclinação estejam totalmente recolhidos antes de colocar o projetor em sua bolsa de viagem.*

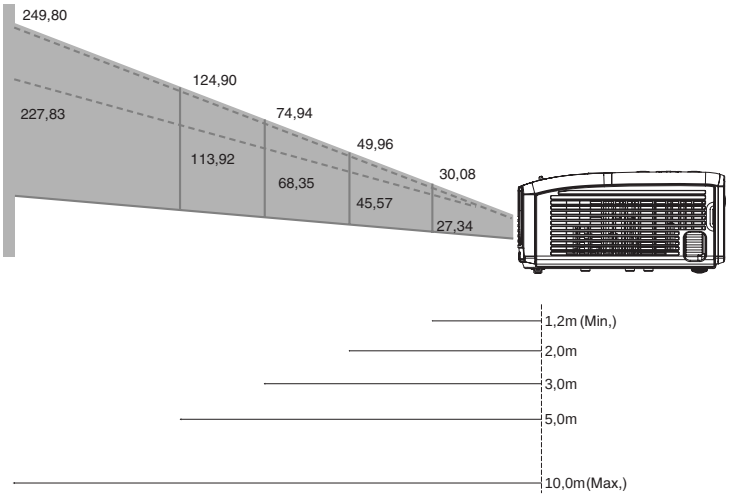
## Ajustando o Zoom e o Foco do Projetor




1. Ajuste o foco da imagem girando o anel de foco. Recomenda-se o uso de uma fotografia para ajustar o foco.
2. Ajuste a imagem girando o anel de zoom.

## Ajustando o Tamanho da Imagem de Projeçao

Consulte o desenho e a tabela abaixo para determinar o tamanho da tela e a distância de projeção.



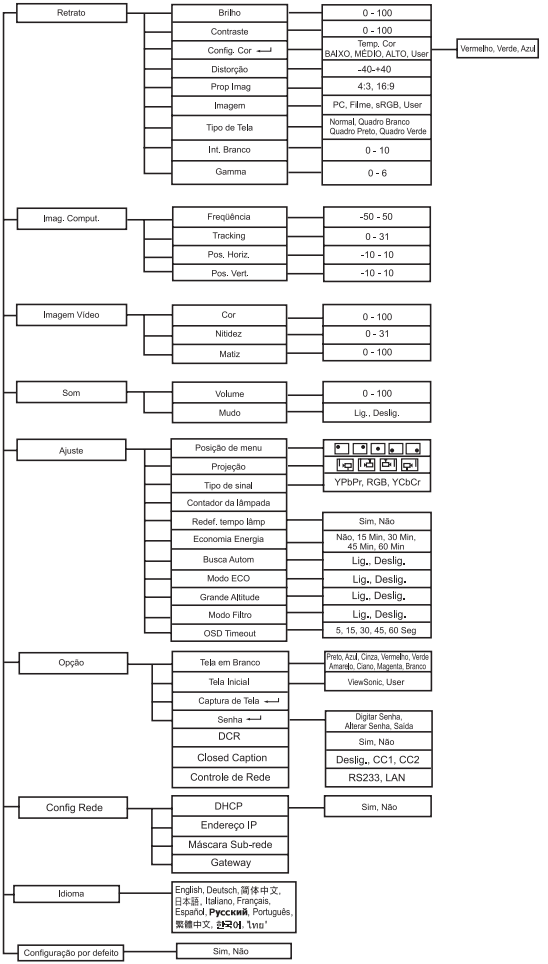

| Distância de Projeçao (metros) | Tamanho da Tela (para diagonal de proporção da imagem 4:3) | |
|---|---|---|
| | Grande angular (polegadas) | Tele (polegadas) |
| 1,2 | 30,08 | 27,34 |
| 2 | 49,96 | 45,57 |
| 3 | 74,94 | 68,35 |
| 5 | 124,90 | 113,92 |
| 10 | 249,80 | 227,83 |

**NOTA**

- *Deixe o projetor em posição horizontal; outras posições pode causar acúmulo de calor e danificar o projetor.*
- *Assegure-se de que os furos de ventilação do calor não estejam bloqueados.*
- *Não use o projetor em ambiente enfumaçado. Resíduos de fumaça podem ocasionar acúmulo em partes críticas (i.e. DMD, conjunto da lente, etc.)*

# Operação do Menu

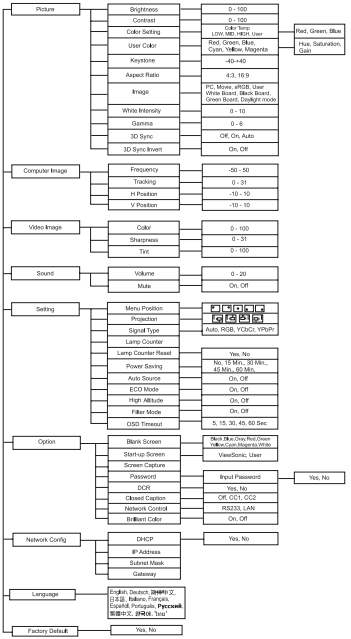
O projetor possui menu multilingues exibidos na tela que permite que você faça ajustes na imagem e altere diversas configurações.



# Função 3D do PJD6220

O projector inclui menus e modos de compatibilidade diferentes para a função 3D tal como mostrado em baixo.

**Menu**




**3D Sync (Sincronização 3D)**

- Auto (Auto): Detecção automática 120 Hz.
- On (Activar): Activar 120 Hz
- Off (Desactivar): Desactivar 120 Hz

**3D Sync Invert (Inverter sincronização 3D)**

- On (Activar): Inverte o conteúdo das molduras esquerda e direita.
- Off (Desactivar): Conteúdo predefinido da moldura.

**Modo de compatibilidade**

| Compatibilidade | Resolução | Sincronização horizontal [KHz] | Sincronização vertical [Hz] |
|---|---|---|---|
| SVGA | 800 x 600 | 76,3 | 119,9 |
| XGA | 1024 x 768 | 98,9 | 119,8 |
| | | 97,5 | 119,9 |

## Como operar

1. Pressione o botão **Menu** no painel de controle ou o botão **MENU** no controle remoto opara abrir o menu OSD.
2. Quando o OSD for exibido, use ▲ / ▼ para selecionar qualquer recurso do menu principal.
3. Após selecionar o recurso do menu principal desejado, pressione ► para entrar no sub-menu para configuração do recurso.
4. Ajuste as configurações com ◄ / ►.
5. Pressione o botão **Menu** no painel de controle ou o botão **MENU** no controle remoto, a tela irá retornar ao menu principal.
6. Para sair do OSD, pressione o botão **Menu** no painel de controle ou o botão **MENU** no controle remoto novamente. O menu OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.

## Retrato (Modo Computador / Vídeo)

**Brilho**
Clareia ou escurece a imagem.

**Contraste**
Define a diferença entre as áreas claras e escuras.

**Config. Cor**
Ajusta a temperatura da cor. Em temperatura mais alta, a tela parece mais fria; em temperatura mais baixa, a tela parece mais quente. Se você selecionar “Usuário”, o “Vermelho”, o “Verde” e o “Azul” podem ser ajustados.

**Distorção**
Corrige a distorção trapezoidal.

**Prop Imag**
Selecione como a figura se ajusta à tela:

- 4:3 : A fonte de entrada será adaptada para ser compatível com a tela.
- 16:9 : A fonte de entrada será adaptada para ser compatível com a largura da tela.

**Imagem**
Existem muitas predefinições de fábrica otimizados para vários tipos de imagens.

- PC : Para computadores ou notebooks.
- Filme : Para home theater.
- sRGB : Para cores padrão do PC.
- User : Memoriza as configurações do usuário.

**Tipo de Tela**

Seleciona o tipo de tela de projeção.

**Int. Branco**
Aumenta o brilho das áreas brancas.

**Gamma**
Efeito na representação de cenários escuros. Com um valor de gama maior, cenários escuros parecerão mais claros.

## Imag. Comput. (Modo Computador)

**Frequência**
Ajusta a sincronização do tempo do projetor em relação ao computador.

**Tracking**
Ajusta a fase do projetor em relação ao computador.

**Pos. Horiz. (Posição Horizontal)**
Ajusta a imagem para a esquerda ou para a direita dentro da área de projeção.

**Pos. Vert. (Posição Vertical)**
Ajusta a imagem para cima ou para baixo dentro da área de projeção.

## Imagem Vídeo (Modo Vídeo)

**Cor**
Ajusta a intensidade da cor.

**Nitidez**
Aviva ou suaviza a imagem.

**Matiz**
Intensifica as cores para vermelho ou verde.

## Som (Modo Computador / Vídeo)

**Volume**
Ajusta o nível de volume.

**Mudo**
Corta o som temporariamente.

## Ajuste (Modo Computador / Vídeo)

**Posição de menu**
Seleciona a localização do menu na tela de exibição.

**Projeção**
Ajusta a figura para seguir a direção do projetor: normal ou invertida, pela frente ou por trás da tela. Inverte ou gira a imagem adequadamente.

**Tipo de Sinal**
Especifique a fonte que deseja projetar no terminal de Entrada do Computador.

- Auto : Selecione automaticamente o esquema de subamostragem de croma mais adequado. Recomendado!!
- YPbPr : Para sinais componentes de 480p,576p,720p e 1080i
- RGB : Para sinal VGA
- YCbCr : Para sinais componentes de 480i e 576i

**Contador da lâmpada**
Exibe o tempo de operação da lâmpada (em horas).

**Redef. tempo lâmp**
Redefine o contador da lâmpara para 0 horas.

**Economia Energia**
Se nenhuma operação for realizada em um certo período de tempo, a energia para o projetor é automaticamente desligada.

**Busca Autom**
Detecta automaticamente a fonte de entrada.

**Modo ECO**
Use esta função para reduzir a luminosidade da lâmpada, o que irá diminuir o consumo de energia e aumentar a vida útil da lâmpada.

**Grande Altitude**
Ativando o modo Grande Altitude, os ventiladores operam continuamente à velocidade total para permitir o resfriamento do projetor próprio de altas altitudes.

**Modo Filtro**
Quando é usado um filtro de ar opcional, assegure-se de selecionar "Modo Filtro", caso contrário, a máquina pode superaquecer e desligar automaticamente.

**OSD Timeout**
O tempo que o menu OSD permanece ativo (em estado inativo por segundo).

## Opção (Modo Computador / Vídeo)

**Tela em Branco**
A tela fica em branco temporariamente e você pode selecionar a cor da tela quando esta função está ativa.

**Tela Inicial**
Selecione a tela inicial quando o projetor estiver ligado ou quando nenhum sinal está sendo recebido. "Usuário" é a tela que você capturou.

**Captura de Tela**
Capture a tela de projeção atual para ser a tela inicial.

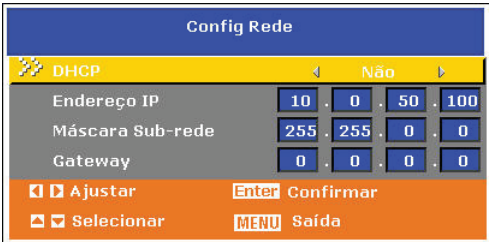
**Senha**
Defina ou mude a senha. Quando a função senha é adicionada, ao ser ligado, para a projeção da imagem é solicitada a digitação da senha predefinida.

**DCR (Taxa de Contraste Dinâmica)**
Habilite o DCR com uma taxa de contraste ainda melhor escurecendo as cenas em preto. Desativar o DCR retornará ao desempenho normal do contraste. O DCR terá impacto na vida útil da lâmpada e no desempenho de ruído do sistema.

**Closed Caption (Origens de Vídeo e S-Vídeo apenas)**
Habilite ou Desabilite o closed caption selecionando CC1 (closed caption 1, o canal mais comum), CC2 ou DESL.

**Controle da Rede**
Selecione RS232 ou LAN para o controle de rede. Se o RS232 for selecionado, o usuário não poderá controlar o projetor através da rede LAN e vice-versa.

## Config de Rede




**DHCP**

- Habilitar: Atribua um endereço de IP ao projetor a partir do servidor DHCP automaticamente.
- Desabilitar: Atribua um endereço IP manualmente.

**Endereço IP**
Selecione um endereço IP.

**Máscara de Sub-rede**
Selecione o número da máscara de sub-rede.

**Gateway**
Selecione o gateway padrão da rede conectado ao projetor.

## Idioma (Modo Computador / Vídeo)
Selecione o idioma a ser usado no menu da tela.

## Configuração por defeito (Modo Computador / Vídeo)
Restaura todas as configurações do menu para as configurações padrão de fábrica.

# Controle de Rede

Esse recurso proporciona a capacidade de gerenciar e controlar remotamente o projetor através da rede. **Observação:** Recomenda-se a resolução de 1024x768.

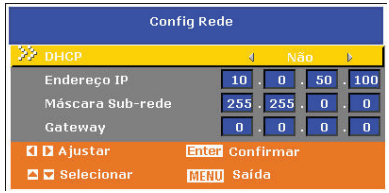
**Preparação:**

1. Conecte uma extremidade do cabo da Internet no conector LAN do projetor.
2. Conecte a outra extremidade do cabo da Internet a um conector LAN disponível do computador.
3. Ligue o projetor e o computador.

**Existem duas maneiras de se conectar ao controle de rede:**

**A. Configuração de endereço IP automático (DHCP):**

1. Habilite o DHCP do OSD do projetor em Config Rede.

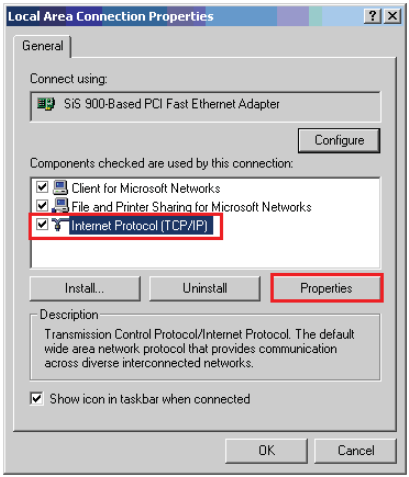



2. Aguarde para que o servidor do computador libere o endereço IP para o projetor.
3. Digite **"Endereço IP fornecido (Por exemplo http://10.0.50.100/)"** na barra de endereços do navegador e pressione a tecla "Enter" ou o botão "Ir".

**B. Configuração manual do endereço IP:**

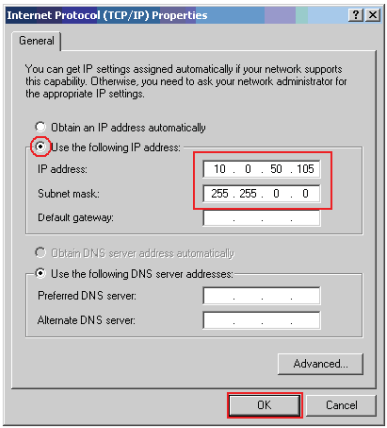
1. Do computador, vá para **Iniciar > Painel de Controle > Conexões de Rede** e clique com o botão direito para selecionar **Propriedades.**

2. Selecione **“Protocol Intel (TCP/IP)”** e clique em **“Propriedades”**.



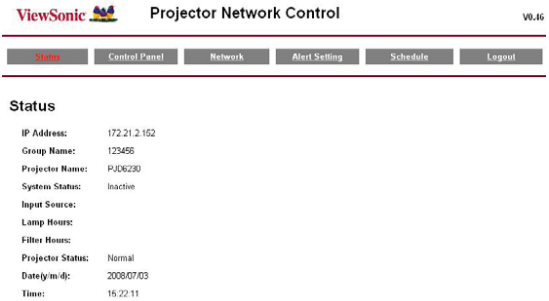

3. Defina seu endereço IP no computador e clique em **OK.**

- Clique em **“Usar o seguinte endereço IP”**
- **Endereço IP: 10.0.50.105,** (defina o último número diferente do endereço IP do projetor).
- **Máscara Sub-rede: 255.255.0.0**


Internet Protocol (TCP/IP) Properties
General
You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.
Obtain an IP address automatically
Use the following IP address:
IP address:
10 . 0 . 50 . 105
Subnet mask:
255 . 255 . 0 . 0
Default gateway:
Obtain DNS server address automatically
Use the following DNS server addresses:
Preferred DNS server:
Alternate DNS server:
Advanced...
OK
Cancel

4. Digite **"http://10.0.50.100/"** na barra de endereço do navegador e pressione a tecla "Enter" ou clique no botão "Ir".

5. Após o término da conexão, a tela de controle será como a tela a seguir



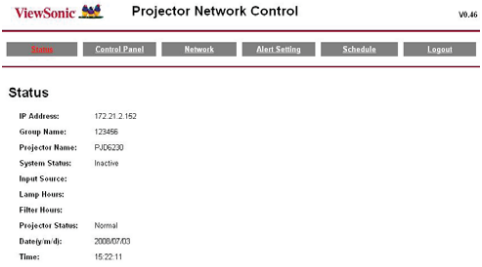

**Autoridade sobre o controle de rede do Administrador e Usuário:**

| Item | Descrição | Administrador | Usuário |
|---|---|---|---|
| Status | Exibe o status atual do projetor e as configurações da rede. | √ | √ |
| Configuração de Hora e Data | Configuração de Hora e Data pelo usuário. | √ | × |
| Painel de Controle | Controle o projetor através da rede. | √ | √ |
| Rede | Configuração de rede e definição de senha. | √ | × |
| Configuração de Alerta | Exibe e define as configurações de Alerta. | √ | × |
| Programação | Exibe e define as configurações de Programação. | √ | × |

**Login**

Digite **"http://10.0.50.100/"** na barra de endereço do navegador e pressione a tecla "Enter" ou clique no botão "Ir".

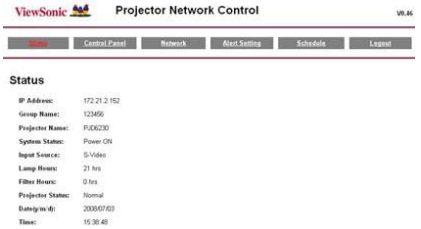
Se a senha de usuário e administrativa estiverem desabilitadas, ele irá diretamente para a página de Status.




**Se a senha Administrativa e de Usuário estiverem habilitadas**

Selecione seu Nome de Usuário e digite a senha para fazer login.

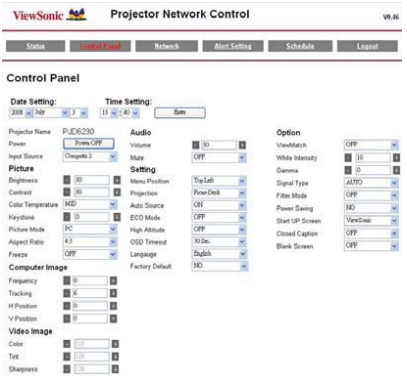
**Informações de Status:**




Todas as imagens de tela neste manual são exibidas quando você faz login com o ID de Administrador. A imagem será diferente se você fizer login com o ID de Usuário.

| Item | Descrição |
|---|---|
| Endereço IP | Exibe o endereço IP atual. |
| Nome do Grupo | Exibe o nome do grupo. |
| Nome do Projetor | Exibe o nome do projetor. |
| Status do Sistema | Exibe se o projetor está Ligado ou Inativo *. |
| Origem de Entrada | Exibe a origem de entrada atual. |
| Horas da Lâmpada | Exibe as horas de uso da lâmpada no projetor atual. |
| Horas do Filtro | Exibe as horas de uso do filtro no projetor atual. |
| Status do Projetor | Exibe o status do projetor atual, funcionamento normal ou erro encontrado. |
| Data(a/m/d) | Exibe a data definida no projetor atual. |
| Hora | Exibe a hora definida no projetor atual. |

* quando o status do sistema mostrar “Inativo”, pode significar que o projetor está “Desligado”, ou que o controle da rede do projetor está configurado para RS232 (Consulte Controle de Rede, Página 18 para se conectar a este projetor).



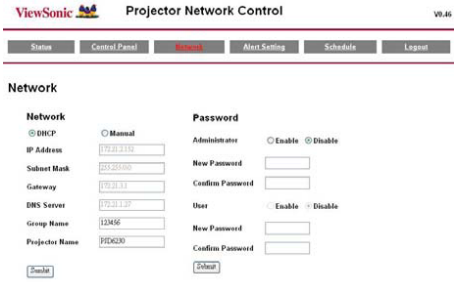

| Item | Descrição |
|---|---|
| **Configuração da Data**<br>**Configuração da Hora** | Atualiza a configuração da data no projetor.<br>Atualiza a configuração de hora no projetor.<br>Clique no botão “Enter” para salvar as configurações. |
| **Nome do Projetor** | Exibe o nome do projetor atual. |
| **Alimentação** | Ligar ou Desligar o Projetor através da rede. |
| **Origem de Entrada** | Selecione a origem da entrada. |
| **Fotografia** | |
| Brilho | Ajusta a configuração do brilho. |
| Contraste | Ajusta a configuração do contraste. |
| Temperatura de Cor | Seleciona a configuração de temperatura de cor. |
| Distorção V. | Ajusta a configuração de Distorção V. |
| Modo de Imagem | Seleciona a configuração do modo de imagem. |
| Prog Imag | Seleciona a configuração de prog imagem. |
| Congelar | Habilita ou desabilita a função congelar. |
| **Imag. Computer** | |
| Freqüência | Ajusta a freqüência. |
| Tracking | Ajusta o tracking. |
| Pos. Horiz. | Ajusta a posição horizontal. |
| Pos. Vert. | Ajusta a posição vertical. |

| | |
|---|---|
| **Imagem Vídeo** | |
| Cor | Ajusta a configuração de cores. |
| Matiz | Ajusta a configuração de matiz. |
| Nitidez | Ajusta a configuração de nitidez. |
| **Áudio** | |
| Volume | Ajusta a configuração do volume. |
| Mudo | Habilita ou desabilita a função mudo. |
| **Ajuste** | |
| Posição de menu | Ajusta a posição do menu. |
| Projeção | Seleciona a configuração de projeção. |
| Busca Autom | Habilita ou desabilita a função de busca automática. |
| Modo ECO. | Habilita ou desabilita a função ECO. |
| Grande Altitude | Habilita ou desabilita a função grande altitude. |
| Tempo Exib. OSD | Seleciona a configuração de tempo exib. OSD. |
| Idioma | Seleciona o idioma OSD favorito. |
| Configuração por defeito | Habilita ou Desabilita o padrão de fábrica. |
| **Opção** | |
| ViewMatch | Habilita ou desabilita o ViewMatch. |
| Int. Branco | Seleciona a configuração de int. branco. |
| Gamma | Seleciona a configuração Gamma. |
| Tipo de sinal | Seleciona a configuração do tipo de sinal. |
| Modo Filtro | Habilita ou desabilita o modo filtro. |
| Economia Energia | Seleciona a configuração economia energia. |
| Tela Inicial | Seleciona a configuração da tela inicial. |
| Closed Caption | Seleciona a configuração do closed caption. |
| Tela em Branco | Habilita ou desabilita a função em branco. |

NOTE

■ *Se o ajuste não for exibido adequadamente. “Atualize” ou “carregue” o navegador novamente.*

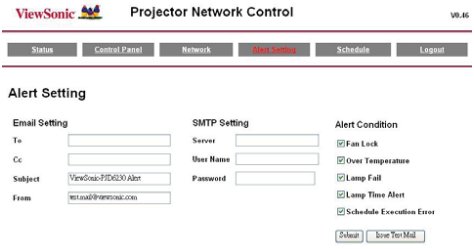
**Rede**




| Item | Descrição |
|---|---|
| **Rede** | |
| DHCP | Atribua um endereço IP ao projetor a partir do servidor DHCP automaticamente. |
| Manual | Atribua um endereço IP manualmente. |
| Endereço IP | Configure o endereço IP quando o DHCP está desabilitado. |
| Máscara Sub-rede | Configure a máscara de sub-rede quando o DHCP está desabilitado. |
| Gateway | Configure o gateway quando o DHCP está desabilitado. |
| Servidor DNS | Configure o servidor DNS quando o DHCP está desabilitado. |
| Nome do Grupo | Crie o grupo do projetor. (Comprimento máx: 6 caracteres) |
| Nome do Projetor | Crie nome para o projetor atual. (Comprimento máx: 16 caracteres) |
| **Senha** | |
| Administrador -Habilitar | Habilite a função de senha administrativa. |
| Administrador -Desabilitar | Desabilite a função de senha administrativa. |
| Nova Senha | Configure a senha administrativa. (Comprimento máx: 4 caracteres) |
| Confirmar Senha | Digite a senha administrativa novamente. |
| Usuário - Habilitar | Habilite a função senha de usuário. |
| Usuário - Desabilitar | Desabilite a função senha de usuário. |
| Nova Senha | Configure a senha do usuário. (Comprimento máx: 4 caracteres) |
| Confirmar Senha | Digite a senha de usuário novamente. |

Clique no botão “Submeter” para salvar as configurações.

**Configuração de Alerta**



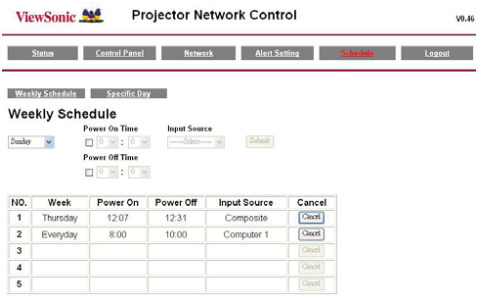

| Item | Descrição |
|---|---|
| **Configuração de E-mail** | |
| Para | Configuração de participante de alerta de e-mail. (Comprimento máx: 40 caracteres) |
| Cc | Configuração de participante de alerta de e-mail de backup. (Comprimento máx: 40 caracteres) |
| Assunto | Configuração do assunto do e-mail de alerta. (Comprimento máx: 30 caracteres) |
| De | Configure o endereço do remetente de e-mail. (Comprimento máx: 40 caracteres) |
| **Configuração SMTP** | |
| Servidor | Para digitar o nome do servidor SMTP (servidor de e-mail) da empresa. Por exemplo: mail.viewsonic.com (Comprimento máx: 30 caracteres) |
| Nome de Usuário | Digite o nome do usuário e a conta de e-mail do remetente. (Comprimento máx: 20 caracteres) |
| Senha | Digite a senha da conta de e-mail do remetente. (Comprimento máx: 14 caracteres) |
| **Condição do Alerta** | |
| Trava da Ventoinha | A ventoinha de refrigeração não está funcionando. |
| Superaquecimento | A parte interna do projetor está superaquecida. |
| Falha da Lâmpada | A lâmpada não acende. |
| Alerta de Tempo da Lâmpada | A lâmpada está se aproximando do final de sua vida útil em operação em potência máxima. Sugerimos a substituição. |
| Erro de Execução da Programação | Erro de Execução da Programação. |

Clique no botão “Submeter” para salvar as configurações e clique em “Emitir E-mail de Teste” para enviar uma mensagem de teste e verificar se todas as configurações e funções estão corretas.

**Programação**

A função de programação é dividida em duas categorias conforme exibido a seguir:

**Programação Semanal:** define a data de cada semana em que o comando será executado

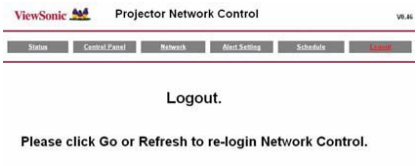



Clique no botão “Submeter” para criar uma nova programação. Para excluir a programação, clique em “Cancelar”.

**Dia Específico:** define o mês e o dia em que o comando será executado.

Clique no botão “Submeter” para criar uma nova programação. Para excluir a programação, clique em “Cancelar”.

**Logout:**


ViewSonic
Projector Network Control
V0.A6
Status
Control Panel
Network
Alert Setting
Schedule
Logout
Logout.
Please click Go or Refresh to re-login Network Control.

# Manutenção

O projetor necessita de manutenção adequada. Você deve manter a lente limpa porque poeira, sujeira ou manchas serão projetadas na tela e prejudicarão a qualidade da imagem. Se quaisquer peças precisarem de substituição, entre em contato com seu fornecedor ou equipe de assistência qualificada. Quando limpar qualquer parte do projetor, sempre desligue e desconecte da tomada primeiramente.

Advertência:
Nunca abra nenhuma das tampas do projetor. Voltagens elétricas perigosas no interior do projetor podem causar acidentes graves. Não tente consertar este projetor sozinho. Encaminhe todos os consertos à assistência técnica qualificada.

## Limpando a Lente

Limpe cuidadosamente a lente com papel limpador de lente. Não toque na lente com as mãos.

## Limpando a Parte Externa do Projetor

Limpe cuidadosamente com um pano macio. Se a poeira ou manchas não forem removidas facilmente, use um pano macio umedecido com água, ou água e detergente neutro e depois seque com um pano macio e seco.

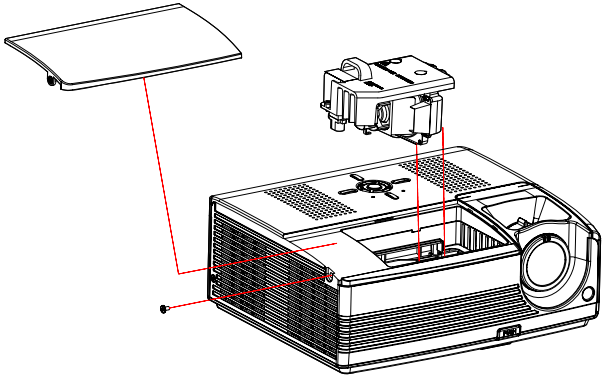
- *Desligue o projetor e retire o fio de alimentação CA da tomada de energia antes de começar o trabalho de manutenção.*
- *Certifique-se de que a lente está fria antes de limpar.*
- *Não use detergentes ou produtos químicos diferentes daqueles mencionados acima. Não use benzina ou solventes.*
- *Não use sprays químicos.*
- *Use somente um pano macio ou papel de limpeza de lente.*

# Substituindo a Lâmpada

Com o passar do tempo, o brilho da lâmpada do projetor diminui gradualmente e a lâmpada se torna mais suscetível à quebra. Nós recomendamos substituir a lâmpada se aparecer uma mensagem de advertência. Não tente substituir a lâmpada sozinho. Entre em contato com a equipe de assistência qualificada para fazer a substituição.

NOTA

- *A lâmpada permanece em alta temperatura após desligar o projetor com o botão ligar/desligar. Se você tocar na lâmpada, pode queimar seus dedos. Quando você for substituir a lâmpada, espere pelo menos 45 minutos para que ela esfrie.*
- *Nunca toque no vidro da lâmpada. A lâmpada pode explodir devido ao manuseio impróprio, inclusive tocando-se no vidro da lâmpada.*
- *O tempo de vida útil da lâmpada pode variar de lâmpada para lâmpada e de acordo com o ambiente de uso. Não há garantia da mesma duração para todas as lâmpadas. Algumas lâmpadas podem apresentar falha ou acabar sua vida útil em um período menor do que outras lâmpadas similares.*
- *Uma lâmpada pode explodir como resultado de vibração, choque ou desgaste, como resultado de horas de uso a medida que sua vida útil estiver se acabando. O risco de explosão pode ser diferente, de acordo com o ambiente ou condições nas quais o projetor e a lâmpada estão sendo utilizados.*
- *Use luvas protetoras e óculos quando ajustar ou retirar a lâmpada.*
- *Ciclos mais rápidos de ligar-desligar irão danificar a lâmpada e reduzir sua vida útil. Espere pelo menos 5 minutos para desligar o projetor após ligá-lo.*
- *Não opere a lâmpada próxima a papéis, tecidos ou outros materiais combustíveis, nem cubra-a com esses materiais. Se o fizer, poderá causar fogo.*
- *Não opere a lâmpada em uma atmosfera que contenha substâncias inflamáveis, como solvente. Se o fizer, poderá causar fogo ou explosão.*
- *Ventile completamente a área ou a sala quando operar a lâmpada em uma atmosfera de oxigênio (no ar). Se for inalado ozônio, pode causar dores de cabeça, náuseas, tonturas, etc.*
- *Mercúrio inorgânico está contido na lâmpada. Se a lâmpada quebrar, o mercúrio de dentro da lâmpada sairá do projetor. Deixe o local imediatamente se a lâmpada quebrar durante a operação e ventile a área por pelo menos 30 minutos para evitar a inalação de vapores de mercúrio.*



1. Desligue o projetor.
2. Se o projetor estiver instalado em um suporte de teto, remova-o do suporte.
3. Desconecte o fio de alimentação.
4. Afrouxe o parafuso ao lado da tampa da lâmpada e remova a tampa.
5. Remova os parafusos do módulo da lâmpada, levante a alavanca e levante e retire o módulo.
6. Encaixe o novo módulo da lâmpada no projetor e aperte os parafusos.
7. Recoloque a tampa da lâmpada e aperte o parafuso.
8. Ligue o projetor. Se a lâmpada não ligar após o período de aquecimento, tente reinstalar a lâmpada.
9. Redefina a hora da lâmpada. Consulte o menu "Configurações".

**NOTA**

- *Descarte a lâmpada usada de acordo com os regulamentos locais.*
- *Verifique se os parafusos estão apertados de modo apropriado. Parafusoso não apertados completamente podem resultar em lesões ou acidentes.*
- *Como a lâmpada é feita de vidro, não deixe cair a unidade e não arranhe o vidro.*
- *Não reutilize a lâmpada antiga. Isso poderia causar a explosão da lâmpada.*
- *Certifique-se de desligar o projetor e desconectar o fio de alimentação CA antes de substituir a lâmpada.*
- *Não use o projetor com a tampa da lâmpada removida.*

# Especificações

| | |
|---|---|
| Tipo de Exibição | Painel Único DLP de 0,55 pol |
| Resolução (Pixels) | XGA (1024 × 768) |
| Lente | Zoom Manual (1,1x) |
| Relação de Contraste | 2000:1 |
| Tamanho da tela | 30 - 250 pol |
| Lâmpada | PJD6220: 180W; PJD6230: 200W; PJD6240: 260W |
| Fonte Entrada / Saída | D-Sub 15 pinos, S-vídeo, vídeo composto, USB, RS-232,<br>Entrada de Áudio, Saída de Áudio, LAN (conector RJ-45) |
| Alto-falante | 10 W (5W x 2) |
| Compatibilidade de Vídeo | NTSC 3,58, NTSC4,43<br>PAL-60, M, N<br>SECAM, HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i) |
| Frequência de Varredura<br>Freq. Horizontal<br>Freq. Vertical | <br>31 - 79 KHz<br>50 - 85 Hz |
| Ambiente | Operação:<br>Temperatura: 5°C a 35°C<br>Umidade: 30%-85%<br>Armazenamento:<br>Temperatura: -20°C a 60°C<br>Umidade: 30%-85% |
| Requisitos de Energia | AC 100 - 240 V, 50 - 60 Hz |
| Dimensões | 277 x 223 x 110 mm |
| Peso | 2,5 kg (5,5lb) |

Nota: Modelo e Especificações sujeitos a mudanças sem prévio aviso.

# Apêndice

## Mensagens Indicador LED

| Tipo DE LED | Cor | Status | Significado |
|---|---|---|---|
| LED LAMP<br>LED TEMP | Verde<br>Desl | Piscando<br>- | O projetor está em modo de espera. |
| LED LAMP<br>LED TEMP | Verde<br>Verde | Solid<br>Piscando | O sistema do projetor tem algum problema com seu ventilador, então não é possível iniciar o projetor. |
| LED LAMP<br>LED TEMP | Verde<br>Verde | Solid<br>Solid | A lâmpada está em boas condições e está projetando em brilho máximo. |
| LED LAMP<br>LED TEMP | Âmbar<br>Verde | Solid<br>Solid | A lâmpada atingiu o fim de sua vida útil e deve ser substituída em breve. A lâmpada continuará a operar até falhar. Substitua a lâmpada. Se a lâmpada estiver desligada, então o starter irá apresentar defeito. |
| LED LAMP<br>LED TEMP | Âmbar<br>Âmbar | Solid<br>Solid | O projetor está sendo desativado e o motor do ventilador está esfriando a lâmpada para o desligamento. Não desconecte o fio de alimentação ou desligue antes que o LED Lamp comece a piscar. O motor do ventilador irá se desligar quando a lâmpada esfriar. |
| LED LAMP<br>LED TEMP | Verde<br>Vermelho | Solid<br>Piscando | A temperatura está muito alta. A lâmpada será desligada. O motor do ventilador está esfriando a lâmpada. |
| LED LAMP<br>LED TEMP | Âmbar<br>Desl | Solid<br>- | Houve falha no acendimento da lâmpada. Se a temperatura estiver muito alta, o ventilador irá esfriar a lâmpada. |

# Configuração e Comando RS-232

**Comando do Controle Remoto Serial RS232**

| Item | Descrição | Comentário |
|---|---|---|
| Taxa de Transmissão de Dados | 19200 | |
| Bit de Paridade | none | |
| Bits de Dados | 8 | |
| Bit de Parada | 1 | |
| Atribuir Porta | COM1 | |

Comando de **Ligação**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 10, 05, 00, C6, FF, 11, 11, 01, 00, 01, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando de **Desligamento**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 06, 00, DC, DB, 69, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |

Comando **Source**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 02, 06, 00, 57, D0, 2E, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **Auto-Sync**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 02, 06, 00, 86, D1, 2F, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando do **Menu** (para OSD)

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 02, 06, 00, E9, D3, 30, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando para **Cima** (para OSD)

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 02, 06, 00, 6D, D2, 34, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando para **Baixo (para OSD)**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 02, 06, 00, 0B, D2, 32, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando para **Esquerda (para OSD)**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 02, 06, 00, DA, D3, 33, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando para **Direita (para OSD)**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 02, 06, 00, 38, D2, 31, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **Tela em Branco**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 02, 06, 00, DF, DF, 66, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **Distorção V.**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 02, 06, 00, 3D, DE, 64, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **Corr. Dist. para Cima**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 06, 00, 10, DB, 65, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **Corr. Dist. para Baixo**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 06, 00, 23, DB, 66, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **Imagem**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 06, 00, F2, DA, 67, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 6 |
| Comentário | |

Comando **ViewMatch**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE,EF,03,06,00,38,5A,88,00,00,00,00,00 |
| Resposta | 6 |
| Comentário | |

Comando **Prog Imag**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 06, 00, 0D, DA, 68, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **ECO ligado**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 06, 00, EF, DB, 6A, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **ECO desligado**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 06, 00, 3E, DA, 6B, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **Busca Autom Ligada**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 06, 00, 89, DB, 6C, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **Busca Autom. Desligada**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 06, 00, 58, DA, 6D, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **Config. Original**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 06, 00, 6B, DA, 6E, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **Horas da Lâmpada**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 06, 00, BA, DB, 6F, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | Horas da Lâmpada |
| Comentário | |

Comando **Versão do Firmware**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 06, 00, D5, D9, 70, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | Versão |
| Comentário | |

Comando **Status do Sistema**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 06, 00, 04, D8, 71, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 03 :Projetor Ligado (Modo Normal) |
| Comentário | |

Comando **Volume**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 02, 06, 00, F8, DC, 71, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **Volume+**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 02, 06, 00, F1, DE, 68, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **Volume-**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 02, 06, 00, 20, DF, 69, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Comando **Mudo (Áudio)**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 02, 06, 00, 0E, DE, 67, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Alterar para Comando de Canal do **Computador1 (RGB análogo)**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 19, 00, 19, 29, 01, 47, 02, CC, CC, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Alterar para Comando do Canal **YcbCr**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 19, 00, 89, E8, 01, 47, 02, CC, CC, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Alterar para Comando do Canal **S-Vídeo**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 19, 00, E8, 69, 01, 47, 02, CC, CC, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Alterar para Comando do Canal **Vid.Composto**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 19, 00, 78, A8, 01, 47, 02, CC, CC, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

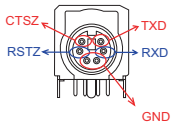
Alterar para Comando do Canal **HDTV(Y-Pb-Pr)**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 19, 00, DA, 2B, 01, 47, 02, CC, CC, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

Alterar para Comando do Canal do **Computador2 (RGB análogo)**

| | |
|---|---|
| Enviar Seqüência | BE, EF, 03, 19, 1E, 90, 72, 01, 47, 02, CC, CC, 00 |
| Resposta | 06 |
| Comentário | |

* Os efeitos de saída da Alteração do Comando do Canal YcbCr e a Alteração para o Comando do Canal HDTV(Y-Pb-Pr) são os mesmos da Alteração para o Comando do Canal do Computador1 (RGB análogo).



# Modos de Compatibilidade

## Computador

| Compatibilidade | Resolução | Sinc H [KHz] | Sinc V [Hz] |
|---|---|---|---|
| VGA | 640 X 480 | 31,5 | 59,9 |
| | | 37,9 | 72,8 |
| | | 37,5 | 75,0 |
| | | 43,3 | 85,0 |
| SVGA | 800 X 600 | 35,2 | 56,3 |
| | | 37,9 | 60,3 |
| | | 48,1 | 72,2 |
| | | 46,9 | 75,0 |
| | | 53,7 | 85,1 |
| XGA | 1024 x 768 | 48,4 | 60,0 |
| | | 56,5 | 70,1 |
| | | 60,0 | 75,0 |
| | | 68,7 | 85,0 |
| SXGA | 1152 X 864 | 64,0 | 70,0 |
| | | 67,5 | 75,0 |
| | 1280 x 960 | 60,0 | 60,0 |
| | | 75,0 | 75,0 |
| | 1280 x 1024 | 64,0 | 60,0 |
| WXGA | 1280 x 768 | 47,8 | 60,0 |
| | | 60,3 | 74,9 |
| | | 68,6 | 84,8 |
| | 1280 x 800 | 49,7 | 59,8 |
| | | 62,8 | 74,9 |

## Vídeo:

| Sinal | Frequência Horizontal (kHz) | Frequência Vertical (Hz) |
|---|---|---|
| 480i | 15,8 kHz | 60 Hz |
| 480p | 31,5 kHz | 60 Hz |
| 576i | 15,6 kHz | 50 Hz |
| 576p | 31,3 kHz | 50 Hz |
| 720p | 45,0 kHz | 60 Hz |
| 720p | 37,5 kHz | 50 Hz |
| 1080i | 33,8 kHz | 60 Hz |
| 1080i | 28,1 kHz | 50 Hz |

# Resolução de Problemas

Consulte os sintomas e medidas relacionadas abaixo antes de encaminhar seu projetor para reparo. Se o problema persistir entre em contato com seu revendedor local ou centro de assistência técnica. Por favor, consulte também as "Mensagens do Indicador".

## Problemas na inicialização

Se nenhuma luz acender:

- Assegure-se de que o fio de alimentação está conectado de modo seguro ao projetor e a outra extremidade está conectada a uma tomada com energia.
- Aperte o botao ligar/desligar novamente.
- Desconecte o fio de alimentação e espere um pouco, então conecte e pressione o botão ligar/desligar novamente.

## Problemas de Imagem

Se for exibida a fonte de busca:

- Pressione o **botão** Source uma vez ou mais para selecionar outra fonte de entrada ativa.
- Certifique-se de que a fonte externa está ligada e conectada.
- Para uma conexão com o computador, verifique se a porta de vídeo externa de seu notebook está ligada. Consulte o manual do computador.

Se a imagem estiver fora de foco:

- Certifique-se de que a tampa da lente está aberta.
- Enquanto é exibido o menu na tela, ajuste o anel de foco. (O tamanho da imagem não deve mudar; se ocorrer, você está ajustando o zoom, não o foco.)
- Verifique se a lente de projeção necessita de limpeza.

Se a imagem estiver piscando ou instável em uma conexão com o computador:

- Pressione o **botão** Resinc no painel de controle.
- Pressione o **botão** Menu no painel de controle ou o botão **MENU** no controle remoto, vá para ***Imagem do Computador*** e ajuste a ***Frequência*** ou o ***Tracking.***

## Problemas com o Controle Remoto

Se o controle remoto não funcionar:

- Assegure-se de que nada esteja bloqueando o receptor do controle remoto na parte frontal ou traseira do projetor. Use o controle remoto dentro de seu alcance efetivo.
- Mire o controle remoto para a tela ou para a parte frontal ou traseira do projetor.
- Mova o controle remoto para que fique mais diretamente à frente ou atrás do projetor e não muito longe para o lado.

# Suporte ao Cliente

Para suporte técnico ou manutenção de productos, consulte o quadro abaixo ou entre em contacto com seu revendedor.

**Nota :** Você precisará do número de série do producto.

| País/Refião | Site na Web | Telefone |
|---|---|---|
| Portugal | www.viewsoniceurope.com | www.viewsoniceurope.com/uk/Support/Calldesk.htm |
| Brasil | www.viewsonic.com/br/ | www.viewsoniceurope.com/uk/Support/Calldesk.htm |

# Garantia Limitada

## VIEWSONIC® PROJECTOR

**O que a garantia cobre:**
A ViewSonic garante que seus productos estejam isentos de defeitos de material e de fabricação, sob uso normal, durante o período de garantia. Se um producto apresentar defeito de material ou fabricação durante o período de garantia, a ViewSonic, a seu critério exclusivo, irá reparar ou substituir o producto. Productos para reposição ou peças podem incluir peças ou componentes re-manufaturados ou recondicionados.

**Por quanto tempo a garantia é válida:**
***América do Norte e América do Sul:*** 3 anos para todas as peças, exceto a lâmpada, 3 anos para mão-de-obra, 1 ano para a lâmpada original contando da data da primeira compra.
***Europa:*** 3 anos para todas as peças, exceto a lâmpada, 3 anos para mão-de-obra, 1 ano para a lâmpada original contando da data da primeira compra.
***Outras regiões ou países:*** Consulte o seu revendedor local ou entre em contato com o escritório da ViewSonic para as informações de garantia.

A garantia da lâmpada está sujeita aos termos e condições, verificação e aprovação. Aplica-se apenas à lâmpada instalada pelo fabricante.
Todas as lâmpadas de reposição adquiridas separadamente são garantidas por 90 dias.

**Quem a garantia protege:**
Esta garantia é válida somente para o primeiro comprador consumidor.

**O que a garantia não cobre:**
1. Qualquer producto no qual o número de série tenha sido apagado, modificado ou removido.
2. Danos, deterioração ou mau funcionamento resultante de:
   a. Acidente, uso impróprio, negligência, fogo, água, raios ou outros actos da natureza, modificação não autorizada do producto, ou falha no cumprimento das instruções fornecidas junto com producto.
   b. Reparo ou tentativas de reparo por pessoa não autorizada pela ViewSonic.
   c. Quaisquer danos ao producto originados no transporte.
   d. Remoção ou instalação do producto.
   e. Causas externas ao producto, como oscilações ou falhas na corrente eléctrica.
   f. Uso de suprimentos ou peças que não atendam as especificações da ViewSonic.
   g. Desgaste normal pelo uso.
   h. Quaisquer outras causas que não estejam relacionadas à defeito do producto.
3. Qualquer producto que apresente uma condição comumente chamada “image burn-in” cujo resultado é uma imagem estática exibida sobre o producto por um extenso período de tempo.
4. Taxas de serviço de remoção, instalação e ajuste.

**Como obter os serviços:**
1. Para informações sobre obtenção dos serviços sob garantia, entre em contacto com o Serviço de Atendimento ao Cliente da ViewSonic (por favor, consulte a página “Atendimento ao Cliente”). Você precisará informar o número de série do producto.
2. Para obter serviços de garantia você será solicitado a fornecer (a) o recibo de compra original datado, (b) seu nome, (c) seu endereço, (d) uma descrição do problema (e) o número de série do producto.
3. Leve ou remeta o producto na embalagem original, com frete de devolução pago, a um centro de serviços autorizado ViewSonic ou a ViewSonic.
4. Para informações adicionais ou o nome do centro de serviços ViewSonic mais próximo, entre em contacto com a ViewSonic.

**Limitação das garantias implícitas:**
Não existem garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição aqui contida, incluindo a garantia implícita de comerciabilidade e adequação para uma finalidade em particular.

**Exclusão de danos:**
A responsabilidade da ViewSonic está limitada ao custo do reparo ou substituição do producto. A ViewSonic não deverá ser responsável por:

1. Danos a outras propriedades causados por quaisquer defeitos no producto, danos baseados em inconvenientes, privação do uso do producto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidade de negócios, perda de reputação, interferências com relacionamentos comerciais ou outras perdas comerciais, mesmo quando avisada da possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, sejam incidentais, consequenciais ou de outra forma.
3. Qualquer reclamação contra o cliente por parte de terceiros.

**Efeito do Direito do Estado:**
Esta garantia lhe oferece direitos legais específicos, podendo ainda ter outros direitos, variando de estado para estado. Alguns estados não permitem limitações em relação às garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos incidentais ou consequenciais, assim as limitações e exclusões acima poderão ou não se aplicar a você.

**Vendas fora dos EUA. e Canadá:**
Para informações sobre garantia e serviços dos productos ViewSonic vendidos fora dos EUA. e Canadá, entre em contacto com a ViewSonic ou com seu revendedor ViewSonic local.
O período de garantia para este producto na China continental (excluindo Hong Kong, Macau e Taiwan) está sujeito aos termos e condições do Cartão de Garantia de Manutenção.
Os utilizadores da Europa e Russia podem encontrar mais informações sobre a garantia no web site www.viewsoniceurope.com na secção Support/Warranty.

ViewSonic®